

Урок 26.

Вывод нескольких Черепашек.

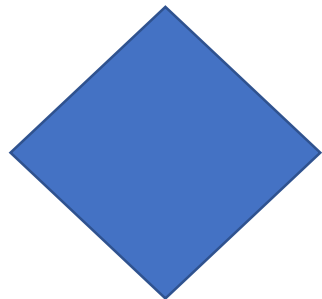
Урок №3 – завершающий.

Вывод нескольких Черепашек, через функции (повторение).

```
from turtle import Turtle
from random import *
t1 = Turtle()
t2 = Turtle()
def черепаха1():
# случайное отображение в любом месте
на экране 600x600, размером от 5 до 75
```



```
def черепаха2():
# случайное отображение в любом месте
на экране 300x300, размером от 5 до 35
```



```
# Основная программа
```

```
n = 0
while n < 25:
    i = randint(0,1)
    if i == 0:
        черепаха1()
    elif i == 1:
        черепаха2()
    n = n + 1
print("Программа выполнена!")
```

Задание:

1. Выполнить сборку программы для одной фигуры. (Оценка: 3)
2. Выполнить сборку программы с двумя фигурами. (Оценка: 4)
3. Добавить различные случайные цвета для фигур. (Оценка: 5)

Домашнее задание:

В тетрадь написать код «Вывод двумя черепахами разные фигуры, в разных местах экрана»