

Урок 25.

Вывод нескольких Черепашек.

Урок №2 - продолжение

Вывод нескольких Черепашек, через функции.

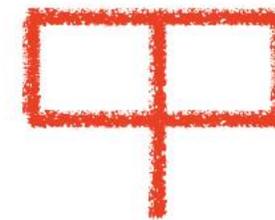
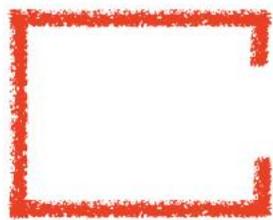
```
from turtle import Turtle
from random import *
t1 = Turtle()
t2 = Turtle()
def черепаха1():
    t1.up()
    t1.color('green')
    t1.shape('turtle')
    t1.backward(300)
    t1.left(90)
    t1.forward(50)
    t1.right(90)
    t1.down()
def черепаха2():
    t2.up()
    t2.color('blue')
    t2.shape('turtle')
    t2.backward(300)
    t2.right(90)
    t2.forward(50)
    t2.left(90)
    t2.down()
```

```
# Основная программа
chерепаха1()
chерепаха2()
while t1.xcor() < 400 and t2.xcor() < 400:
    t1.fd(randint(0,10))
    t2.fd(randint(0,10))
if t1.xcor() > t2.xcor():
    print("Победила 'Зелёная!'")
elif t2.xcor() > t1.xcor():
    print("Победила 'Синяя!'")
else:
    print("Победила дружба!")
```

Первичный вид вывода



Добавление третьей черепашкой



Задание:

1. На повторение, собрать в целую программу. (Оценка: 3)
2. Добавить линию старта и финиша, с пометкой точками (dot) стартовых точек. (Оценка: 4)
3. Добавить символические буквы: 'С' и 'Ф', согласно слайда №4. (Оценка: 5)

Домашнее задание:

В тетрадь написать код «Черепашьи бега»