

Урок 15.

Повторение. Функция для рисования правильных многоугольников.

Функция рисования любой фигуры

```
#настройка библиотек
import turtle
tp=turtle.Pen()
#функция построения фигуры
def figura():
    tp.color(c)
    for w in range(n):
        tp.forward(f)
        tp.left(360/(n))      # почему (360/n)?
#Основная программа ниже
n = int(input("Введите количество сторон: "))
f = int(input("Введите длину стороны: "))
c = input("Введите цвет фигуры: ")
figura()
```



Функция рисования любой фигуры

#настройка библиотек

```
import turtle
```

```
tp=turtle.Pen()
```

#функция построения фигуры

```
def figura():
```

```
    tp.color(c)
```

```
    for w in range(n):
```

```
        tp.forward(f)
```

```
        tp.left(360/(n))
```

что такое?

почему $(360/n)$?

#Основная программа ниже

```
n = int(input("Введите количество сторон: "))
```

```
f = int(input("Введите длину стороны: "))
```

```
c = input("Введите цвет фигуры: ")
```

```
figura()
```

Почемучка.
Вспомни зачем эти
строки 😊

Урок 15.

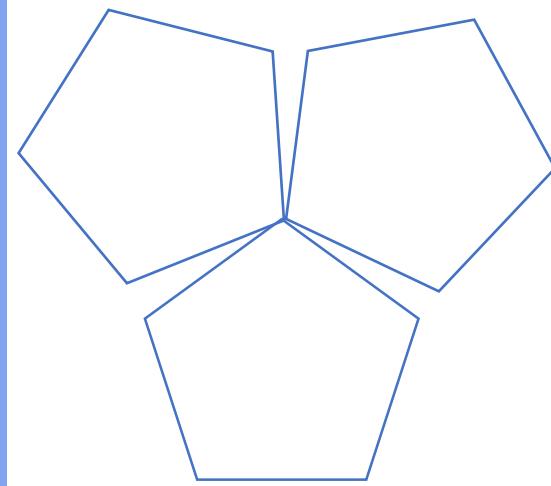
Создать ещё функцию, которая отвечает за повторяющийся поворот для целой фигуры.

Что нужно дополнить в программе?

Например: ввели количество повторов 3 и угол 120 и тогда получиться, как на (см. Рисунок 1)

Дополнительно*:

- Каждый повтор с разным цветом фигуры
- Каждая линия разным цветом
- Цветов использовать более 10

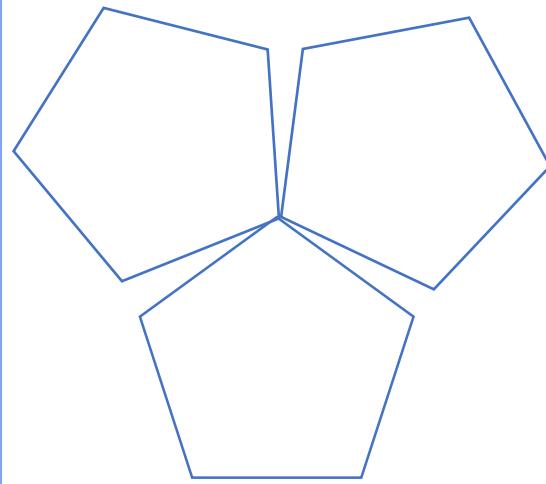


(Рисунок 1)

Выполнни на
оценку

```
...  
def povtor():  
    for p in range(np):  
        tp.left(ug)          # почему left(p), а не right(p)?  
    figura()  
...  
#Основная программа ниже  
...  
np = int(input("Введите количество фигур: "))  
ug = int(input("Введите на какой угол повернуть: "))  
...
```

Как должна выглядеть программа



(Рисунок 1)

Домашнее
задание:

Проверить конспект урока по теме функция за два
урока