

## Урок 13.

Функция для рисования  
правильных многоугольников.



## Функция рисования любой фигуры



Почемучка.  
Вспомни зачем эти  
строки 😊

#настройка библиотек

```
import turtle
```

# что такое?

```
t=turtle.Pen()
```

# что такое?

#функция построения фигуры

```
def poly():
```

```
    for i in range(num_sides):
```

# что такое i?

```
        t.forward(100)
```

# почему 100?

```
        t.right(360/(num_sides))
```

# почему 360/?

#Основная программа ниже

```
num_sides = int(input("Введите количество сторон: "))
```

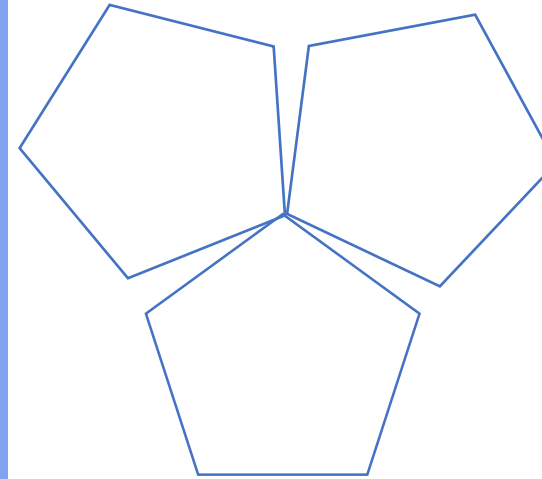
```
poly()
```

## Урок 13.

На «3» - программа на слайде 2 и добавить ввод длины многоугольника с клавиатуры;

На «4» - программа на слайде 2 и добавить длину и цвет с клавиатуры;

На «5» – программа на слайде 2 и добавить длину и цвет с клавиатуры, а так же функцию поворота фигуры (см. Рисунок 1)



(Рисунок 1)

Выполни на  
оценку

## Домашнее задание:

1. Конспект урока
2. Создать функцию ввода значений величин фигуры и написать программу для вывода правильного многоугольника