

Урок 13.

Функция для рисования правильных многоугольников.



Функция рисования любой фигуры

#настройка библиотек

```
import turtle  
t=turtle.Pen()
```

#функция построения фигуры

```
def poly():  
    for i in range(num_sides):  
        t.forward(100)  
        t.right(360/(num_sides))
```

#Основная программа ниже

```
num_sides = int(input("Введите количество сторон: "))  
poly()
```

что такое?
что такое?

что такое i?
почему 100?
почему 360/?

Почемучка.
Вспомни зачем эти
строки 😊

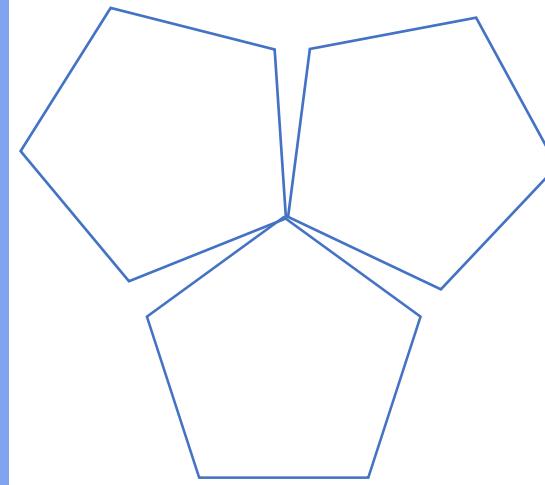
Урок 13.

На «3» - программа на слайде 2 и добавить ввод длины многоугольника с клавиатуры;

На «4» - программа на слайде 2 и добавить длину и цвет с клавиатуры;

На «5» – программа на слайде 2 и добавить длину и цвет с клавиатуры, а так же функцию поворота фигуры (см. Рисунок 1)

Выполнни на
оценку



(Рисунок 1)

**Домашнее
задание:**

1. Конспект урока
2. Создать функцию ввода значений величин фигуры и написать программу для вывода правильного многоугольника