

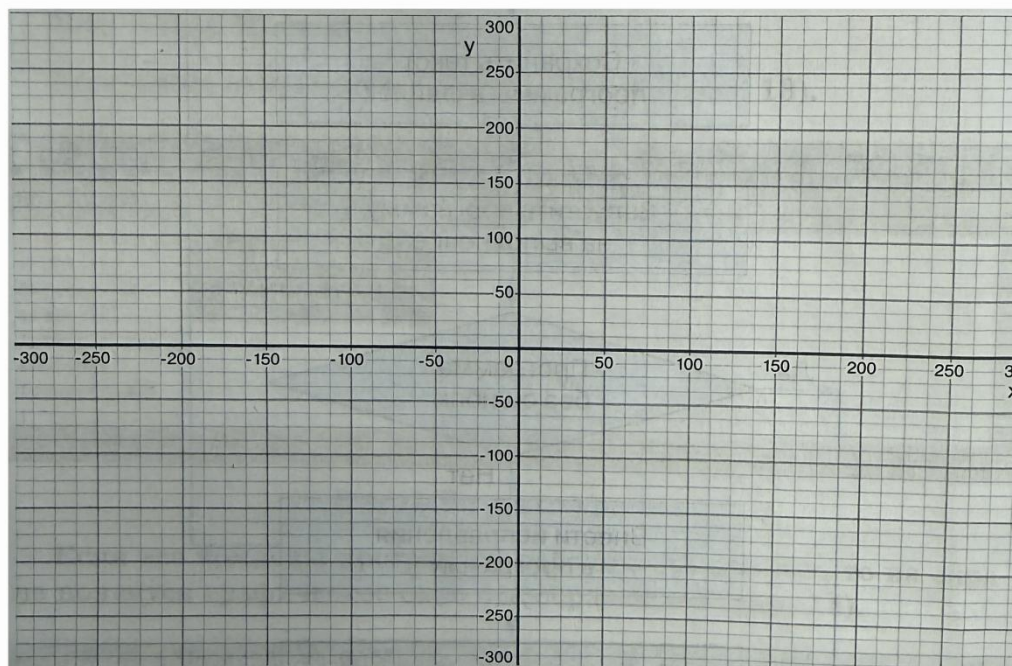
Урок 11.

Повторение.

Создаём на оценку.

Повторение изученного (рисуем turtle)

```
from turtle import *  
setup(400, 400)  
shape('circle')  
speed(1)  
width(2)  
up()
```



Зачем эти команды?

Какой размер тут
(setup)?

Повторение изученного (немного нового)



Запиши в
тетрадь

Для перемещения в точку с заданными координатами предназначены команды:

<code>goto (x, y)</code>		Перемещение Черепашки в точку с координатами $(x; y)$
<code>setx (x)</code>		Установка значения координаты x Черепашки; координата y остаётся без изменений
<code>sety (y)</code>		Установка значения координаты y Черепашки; координата x остаётся без изменений
<code>home ()</code>		Возвращение Черепашки домой — в точку с координатами $(0; 0)$

Повторение изученного (рисуем turtle)

Опорный конспект

python **Командный режим работы. Знакомство с Черепашкой** 

Подключение библиотеки черепашей графики

```
>>> from turtle import *
```

Изменение формы Черепашки

shape()

classic arrow circle
square triangle turtle

```
>>> shape('circle')
```

Изменение цвета Черепашки

color(s1, s2)

s1 – цвет контура
s2 – цвет внутренней обл. фигуры

white, black, gray, navy, blue, cyan, green, yellow, red, orange, brown, violet, maroon, purple

```
>>> color('brown', 'red')
```

Изменение размера Черепашки

shapsize(m, n, k)

m – длина n – ширина k – толщина контура

Движение Черепашки

вперед назад
forward(n) backward(n)

Поворот Черепашки

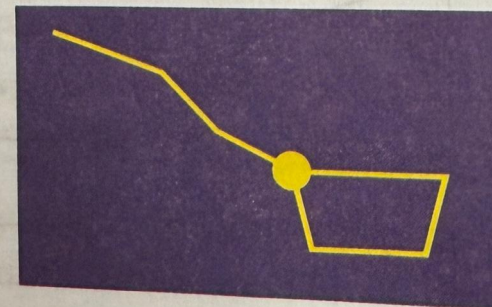
влево вправо
left(m) right(m)

reset() – очистка экрана и перевод Черепашки в исходное состояние и положение

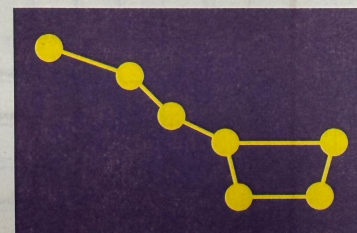
stamp() – отпечаток clearstamp() – очистка отпечатка

```
bgcolor('navy blue')  
color('yellow')
```

Теперь наше изображение выглядит так:



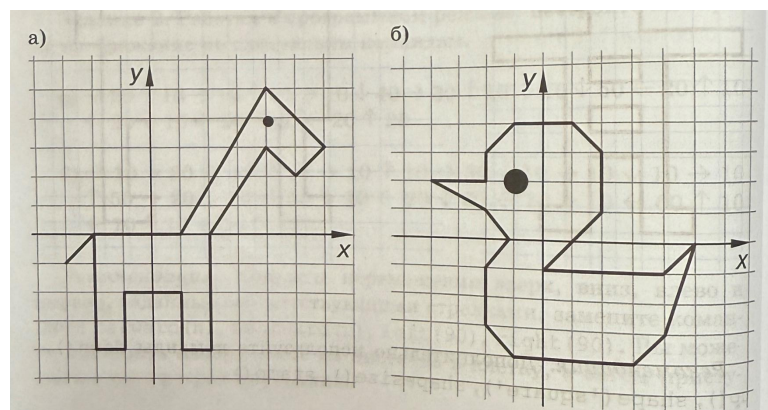
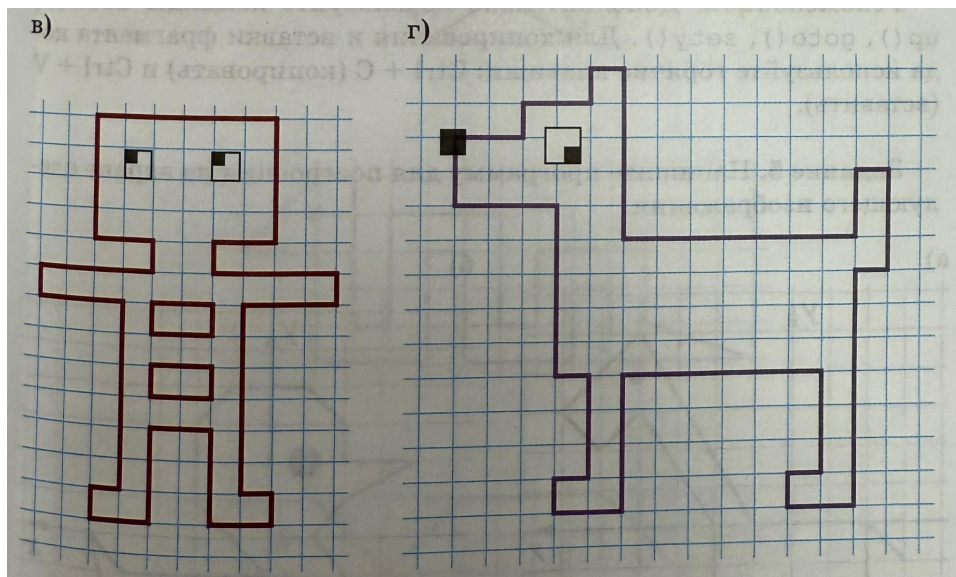
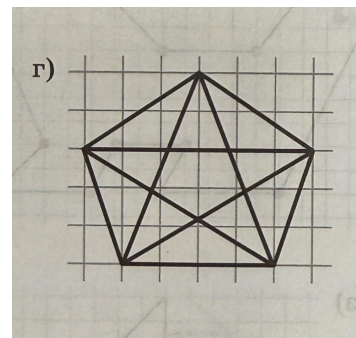
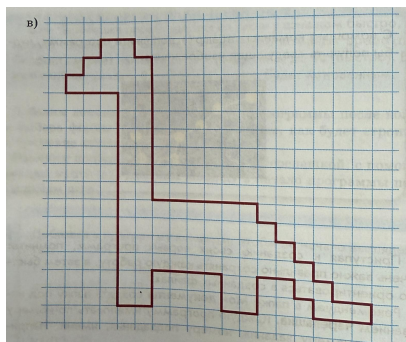
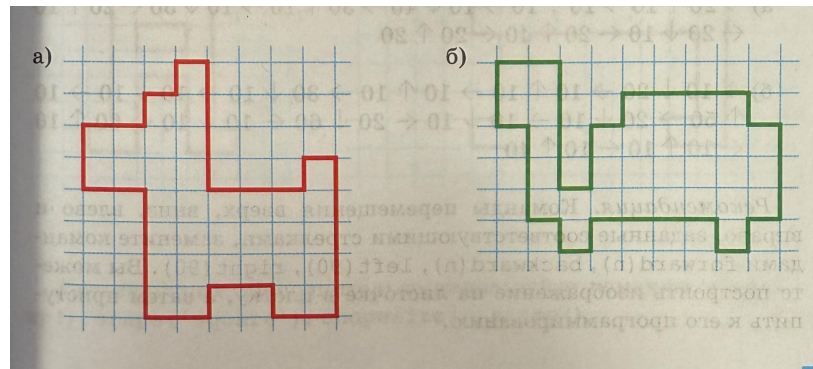
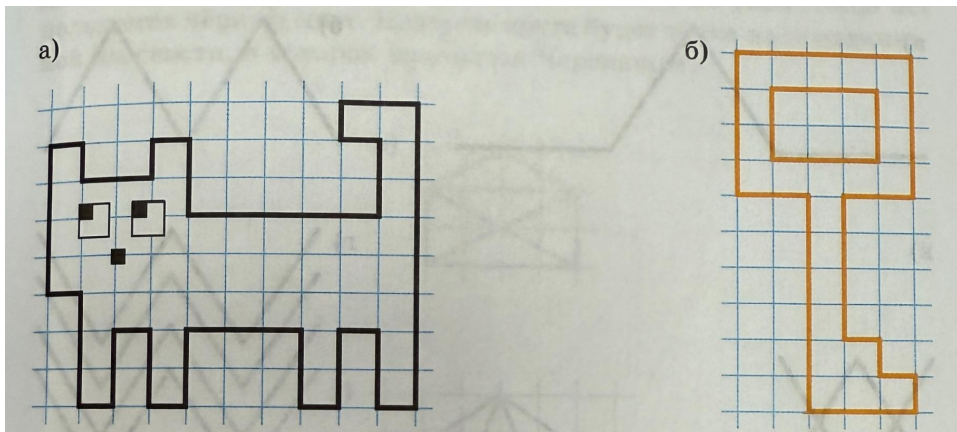
С помощью команды stamp() дополните программу, чтобы получить следующее изображение:



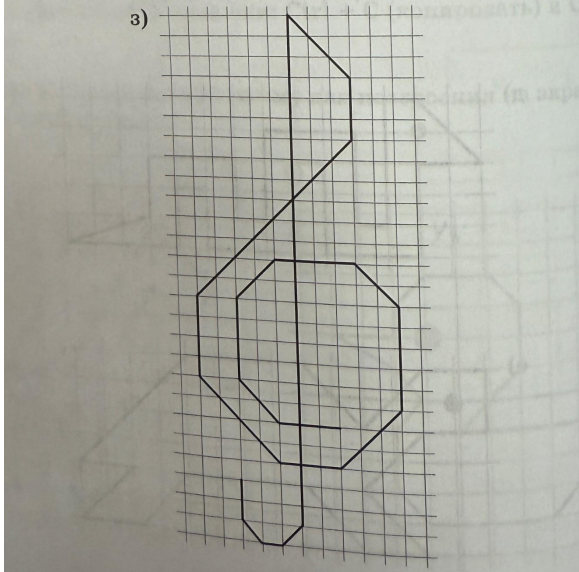
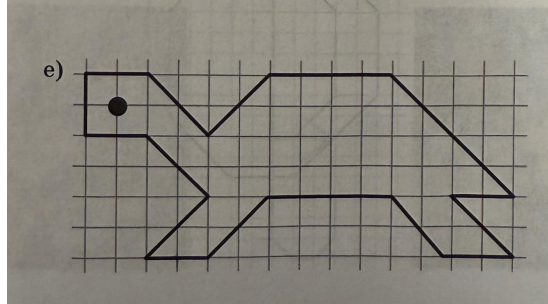
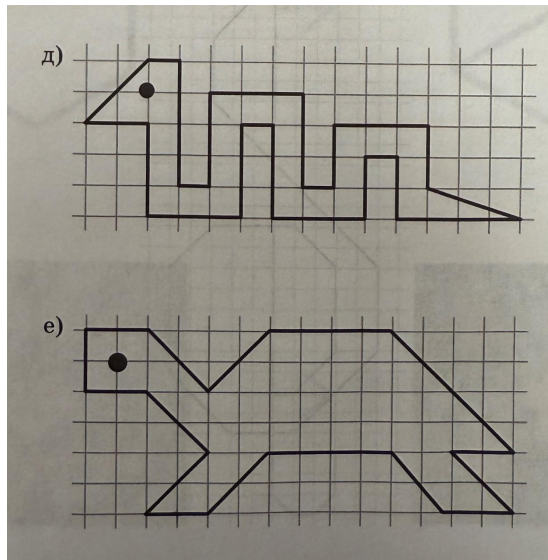
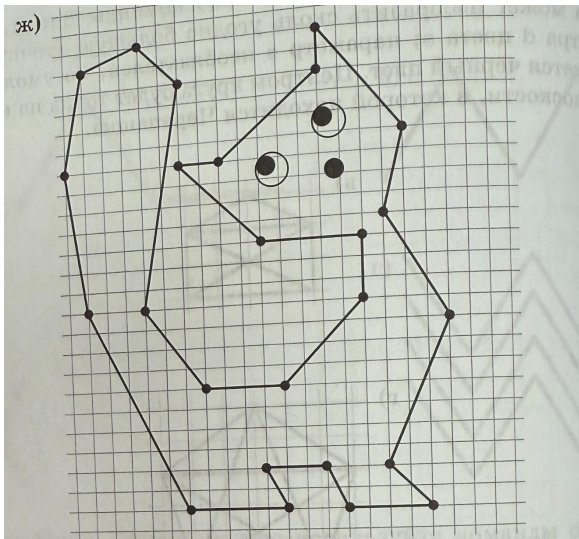
Оценка: 3

**Примерно так должно
выглядеть!**

Повторение изученного (рисуем turtle)



Повторение изученного (рисуем turtle)



Создаём любым способом:

- На оценку: **3 (менее 20 точек)**
- На оценку: **4 (менее 30 точек)**
- На оценку: **5 (более 30 точек + ВОЗМОЖНО ДОПОЛНИТЬ)**

Урок 11.

Повторение. Создаём на
оценку.



Запиши в
тетрадь

**Домашнее
задание:**

Конспект урока (несколько новых
команд)